



info@dooomoo.com - www.dooomoo.com

1457 Nil-St-Vincent, Belgium

Chaussée de Namur, 39 bte 6

Delta Diffusion Belgium

dooomoo by

Instructions d'utilisation
Gebruiks instructies
User instructions
Nutzungshinweise
Instrucciones de uso
Istruzioni per l'uso
Instruções de utilização
Kayttööhjeet
Bruksanvisning
Öðlytic xpñozaw

GR

SE

FI

PT

IT

ES

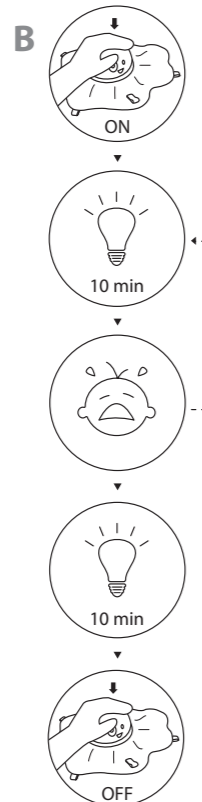
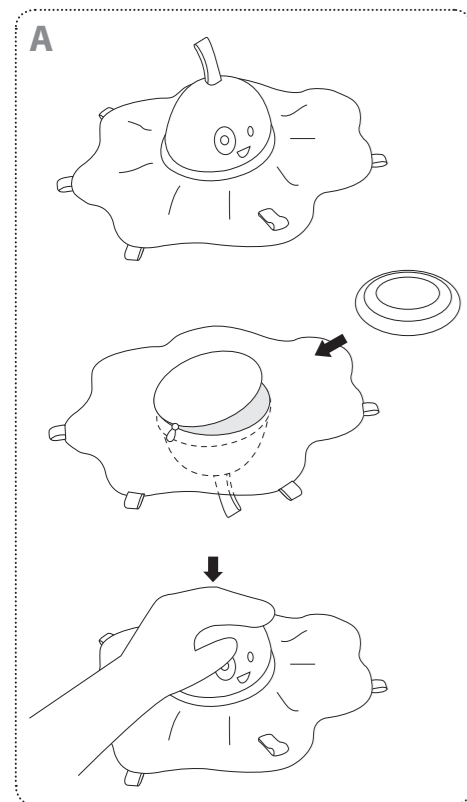
DE

EN

NL

FR

dooomoo® sensation attitude
spooky



FR INSTRUCTIONS D'UTILISATION DOOMOO SPOOKY

Lisez les instructions avant d'utiliser le produit.
Conservez ces instructions pour référence ultérieure.

Utilisation :

(fig A + B)

- Le doomoo spooky contient un module lumineux rechargeable.
- Placez le module lumineux dans la peluche. Fermez bien la tarette.
- Activez le module lumineux en appuyant sur la tête de la peluche.
- Le module lumineux brille pendant 10 minutes et repasse ensuite en mode veille.
- La lampe est réactivée pour 10 minutes quand le bébé pleure.
- Appuyez à nouveau sur la tête de la peluche pour désactiver le module lumineux.

Recharger la batterie :

(fig C + D)

- Ôtez le module lumineux de la peluche avant de le recharger.
- Pour charger la batterie du module lumineux, le câble doit être raccordé au produit, voir figure C. Branchez l'autre extrémité du câble à une prise de courant USB standard ou au port USB d'un ordinateur.
- Le temps de chargement du module lumineux est de 2 heures à 2,5 heures.
- Après le chargement, débranchez le câble du module lumineux et replacez le module dans la peluche.
- Lorsque la batterie est plate, la lampe clignote trois fois. Lorsque la batterie se recharge, la lumière reste allumée. Lorsque la batterie est rechargée, la lumière s'éteint, voir figure D.

Précautions!

- Le module lumineux doit être exclusivement rechargé avec le câble fourni.
- Le module lumineux ne peut pas être rechargé lorsqu'il se trouve dans la housse.
- Le chargement du module lumineux ne peut être effectué que par un adulte.
- Maintenez en tout temps le câble fourni hors de portée des petits enfants (moins de 36 mois) pour prévenir les risques de strangulation. Ce câble n'est pas un jouet.
- Le produit peut seulement être utilisé sans câble, seule configuration dans laquelle il convient aux enfants de moins de 36 mois.

Nettoyer le produit :

Nettoyez le module lumineux à l'aide d'un chiffon humide.

Instructions de lavage pour la peluche :



Précautions!

- Ne plongez pas le module lumineux dans l'eau, n'utilisez pas de détergents agressifs.
- Débranchez le câble (de chargement de la batterie) du module avant de nettoyer le produit.

Précautions générales!

- Maintenez à l'abri du feu et d'autres sources de chaleur.
- Contrôlez régulièrement la présence d'éventuels endommagements au produit et au câble fourni. Le produit peut ne plus fonctionner en cas d'endommagement.
- Ne démontez pas le module lumineux et n'apportez aucune modification au produit. Le faire peut provoquer des dégâts et comporte des risques.

Delta Diffusion SA n'est pas responsable des dommages ou autres conséquences causés par une mauvaise utilisation ou par un manque de supervision.

NL GEBRUIKSINSTRUCTIES DOOMOO SPOOKY

Lees de instructies voor gebruik van het product.
Bewaar deze instructies voor latere referentie.

Gebruik:

(figuur A + B)

- Plaats de lichtmodule in de knuffel. Sluit de rits goed.
- Activeer het de lichtmodule door op het hoofdje van de knuffel te drukken.
- Het lampje brandt gedurende 10 minuten en gaat dan in stand-by stand.
- Wanneer de baby huilt, wordt het lampje terug geactiveerd voor 10 min.
- Druk weer op het hoofdje van de knuffel om de lichtmodule uit te schakelen.

De batterij opladen:

(figuur C + D)

- De doomoo spooky bevat een oplaadbare lichtmodule.
- Haal de lichtmodule uit de knuffel voor het opladen.
- Om de batterij op te laden, moet de kabel aangesloten worden op het product, zoals aangeduid op figuur C. Sluit het andere eind van de kabel aan op een standaard USB stekker of de USB poort van een computer.
- De oplaadtijd van de lichtmodule bedraagt 2-2,5 uur.
- Koppel na het opladen de kabel los van de lichtmodule en stop de module terug in de knuffel.
- Wanneer de batterij leeg is, flitst het lampje 3 maal. Tijdens het opladen van de batterij blijft de lamp branden. Wanneer de batterij vol is, gaat het lampje weer uit. Zie figuur D.

Waarschuwingen!

- De lichtmodule mag enkel opgeladen worden door middel van de bijgeleverde kabel.
- De lichtmodule mag niet opgeladen worden terwijl deze in de hoes zit.
- Het opladen van de lichtmodule mag enkel door een volwassene gedaan worden.
- Houd de bijgeleverde kabel ten allen tijde uit de buurt van kleine kinderen (jonger dan 36 maanden) wegens mogelijk wurgingsgevaar. Deze kabel is geen speelgoed.

- Het product mag enkel gebruikt worden zonder de kabel, enkel dan is het product geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden.

Het product reinigen:

Reinig de lichtmodule door middel van een vochtige doek.

Wasinstructies voor de knuffel:



Waarschuwingen!

- De lichtmodule niet onderdompelen in water, gebruik geen sterke detergents.
- Koppel de kabel (om de batterij op te laden) los van het product alvorens het product te reinigen.

Algemene waarschuwingen!

- Weghouden van vuur en andere warmtebronnen.
- Controleer het product en de bijgeleverde kabel regelmatig op schade. Bij schade mag het product niet meer gebruikt worden.
- Haal de lichtmodule niet uit elkaar of breng geen wijzigingen aan in de constructie. Dit kan schade en gevaar veroorzaken.

Delta Diffusion SA/NV is niet verantwoordelijk voor schade of andere gevolgen die door verkeerd gebruik of door nalatend toezicht ontstaan.

EN DOOMOO SPOOKY INSTRUCTIONS AND WARNINGS

Read the instructions before use.

Store these instructions for future reference.

Use:

(figure A + B)

- The doomoo spooky has a rechargeable light module.
- Insert the light module in the cuddly toy and close the zip well.
- Activate the light module by pressing the cuddly toy's head.
- The light module will stay on for 10 minutes and will then go to stand-by.
- When the baby cries, the light is activated again for 10 minutes.
- Press the cuddly toy's head again to switch off the light module.

Recharging the battery:

(figure C + D)

- Remove the light module from the cuddly toy before recharging.
- To charge the light module's battery, connect the cable to the product as shown in figure C. Connect the other end of the cable to a standard USB plug or a computer USB port.
- The light module will take 2 to 2.5 hours to recharge.
- When recharging is complete, disconnect the cable from the light module and insert the module back in the cuddly toy.
- In case of empty battery, light flashes 3 times. While battery is charging, light stays on. When battery is full, light switches off. As shown in figure D.

Warnings!

- The light module must only be recharged with the supplied cable.
- The light module must not be recharged when still in its cover.
- The light module must always be recharged by an adult.
- Always keep the supplied cable out of the reach of small children (under 36 months) due to the risk of strangulation. The cable is not a toy.
- The product must only be used without the cable. Only then, the product is safe for children under 36 months.

Cleaning the product:

Clean the light module with a damp cloth.

Cuddly toy washing instructions:



Warnings!

- Do not immerse the light module in water. Do not use strong detergents.
- Disconnect the cable for recharging the battery before cleaning the product.

General warnings!

- Keep away from fire and other heat sources.
- Check the product and the supplied cable regularly for damage. The product must no longer be used in case of any damage.
- Do not dismantle the light module and do not alter the construction, as this may be dangerous or damage the product.

Delta Diffusion SA/NV is not liable for damage or any other consequences resulting from incorrect use or the failure to supervise use.

DE GEBRAUCHSANWEISUNG UND WARNHINWEISE DOOMOO SPOOKY

Lesen Sie vor Verwendung des Produkts die Gebrauchsanweisung.

Bewahren Sie diese Gebrauchsanweisung für späteres Nachschlagen auf.

Verwendung:

(Abbildung A + B)

- Das doomoo spooky enthält ein aufladbares Lichtmodul.
- Setzen Sie das Lichtmodul in das Stofftier ein. Verschließen Sie den Reißverschluss sorgfältig.
- Aktivieren Sie das Lichtmodul, indem Sie auf den Kopf des Stofftiers drücken.
- Das Lichtmodul brennt 10 Minuten und schaltet dann in den Stand-by-Modus.
- Wenn das Baby weint, aktiviert sich das Lichtmodul wieder für 10 Minuten.
- Drücken Sie erneut auf den Kopf des Kuscheltiers, um das Lichtmodul auszuschalten.

Den Akku aufladen:

(Abbildung C + D)

- Nehmen Sie das Lichtmodul zum Aufladen aus dem Stofftier.
- Um den Akku des Lichtmoduls aufzuladen, muss das Kabel wie in Abbildung C gezeigt mit dem Produkt verbunden werden. Stecken Sie das andere Ende des Kabels in einen Standard-USB-Stecker oder den USB-Port eines Computers.
- Die Ladedauer des Lichtmoduls beträgt 2 bis 2,5 Stunden.
- Lösen Sie nach dem Aufladen das Kabel vom Lichtmodul und stecken Sie das Modul wieder in das Stofftier.

Warnhinweise!

- Das Lichtmodul darf nur mit dem mitgelieferten Kabel aufgeladen werden.
- Das Lichtmodul darf nicht aufladen werden, solange es in der Hülle steckt.
- Das Lichtmodul darf nur von Erwachsenen aufgeladen werden.
- Das mitgelieferte Kabel wegen möglicher Würgegefahr stets außerhalb der Reichweite von Kleinkindern (unter 3 Jahre) aufbewahren. Dieses Kabel ist kein Spielzeug.
- Das Produkt darf nur ohne Kabel verwendet werden. Nur dann ist das Produkt für Kinder unter 3 Jahre geeignet.

Das Produkt reinigen:

Reinigen Sie das Lichtmodul mit einem feuchten Tuch.

Pflegehinweise für das Stofftier:



Warnhinweise!

- Das Lichtmodul nicht in Wasser tauchen. Verwenden Sie keine starken Reinigungsmittel.
- Lösen Sie das Kabel (zum Laden des Akkus) vom Modul, bevor Sie das Produkt reinigen.

Allgemeine Warnhinweise!

- Von Feuer und sonstigen Wärmequellen fernhalten.
- Überprüfen Sie das Produkt und das mitgelieferte Kabel regelmäßig auf Beschädigungen. Bei Beschädigungen darf das Produkt nicht mehr verwendet werden.
- Bauen Sie das Lichtmodul nicht auseinander und nehmen Sie keine Änderungen am Aufbau vor. Dies kann zu Beschädigungen und Gefahr führen.

Delta Diffusion SA/NV haftet nicht für Schäden oder sonstige Folgen im Zuge einer falschen Anwendung oder fehlender Aufsicht.

ES INSTRUCCIONES Y ADVERTENCIAS DOOMOO SPOOKY

Lea las instrucciones antes de utilizar el producto.

Guarde estas instrucciones para consultarlas más adelante.

Uso:

(figura A + B)

- El doomoo spooky lleva una bombilla recargable.
- Introduzca la bombilla en el muñeco. Cierre bien la cremallera.
- Active la bombilla apretando la cabeza del muñeco.
- La bombilla se encenderá durante 10 minutos y a continuación entrará en modo de espera.
- Si el bebé llora, la bombilla se vuelve a encender durante 10 minutos.
- Vuelva a apretar la cabeza del muñeco para apagar la bombilla.

Cómo cargar la batería:

(figura C + D)

- Retire la bombilla del muñeco para cargarla.
- Para cargar la batería de la bombilla, debe conectar el cable al producto tal y como muestra la figura C. Enchufe el otro extremo del cable a un cargador USB estándar o al puerto USB de un ordenador.
- El tiempo de carga de la bombilla es de entre 2 y 2,5 horas.
- Una vez cargada, desconecte el cable de la bombilla y vuelva a colocar la bombilla en el muñeco.

Advertencias!

- Cargue la bombilla solamente con el cable incluido.
- No cargue la bombilla mientras esté en la funda.
- Solamente un adulto puede cargar la bombilla.
- Guarde el cable incluido fuera del alcance de los niños pequeños (menores de 36 meses) en todo momento por peligro de estrangulación. Este cable no es un juguete.
- El producto solamente puede utilizarse sin el cable, y solamente es adecuado para niños menores de 36 meses sin el cable.

Cómo limpiar el producto:

Limpie la bombilla con un paño húmedo.

Cómo lavar el muñeco:



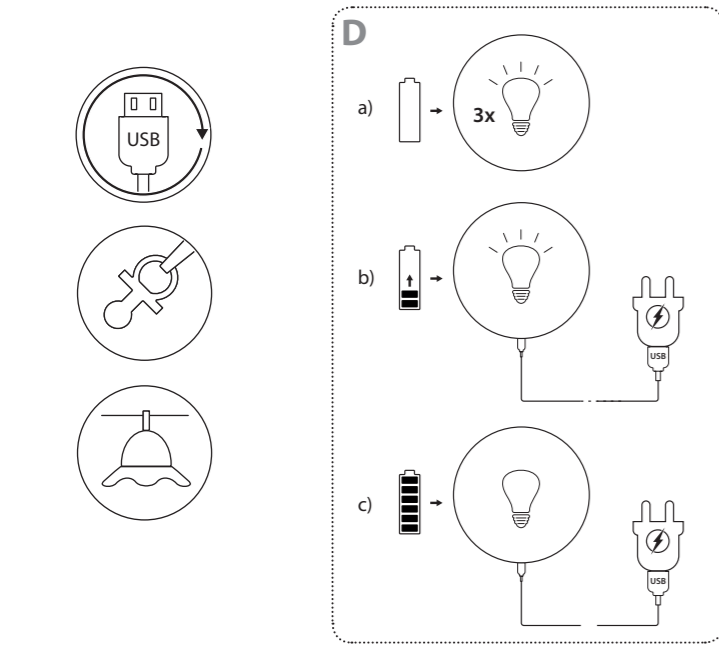
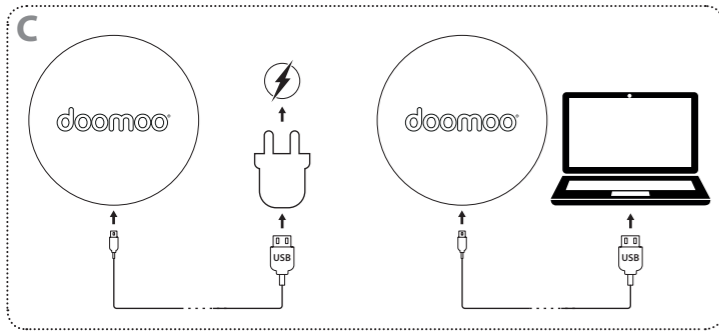
Advertencias!

- No sumerja la bombilla en agua ni utilice detergentes potentes.
- Desconecte el cable de carga de la batería de la bombilla antes de limpiar el producto.

Advertencias generales!

- Mantenga el muñeco alejado del fuego y otras fuentes de calor.
- Compruebe regularmente que el producto y el cable suministrado no presenten daños. En caso de daños, no vuelva a utilizar el producto.
- No desmonte la bombilla ni realice cambios en el montaje; podría provocar daños y situaciones peligrosas.

Delta Diffusion SA/NV no asume responsabilidad alguna por los daños que se puedan causar por un uso incorrecto del producto ni por una supervisión inapropiada de su uso.



- a) empty battery: light flashes 3 times
b) battery charging: light stays on
c) battery full: light switches off

IT ISTRUZIONI E AVVERTENZE DOOMOO SPOOKY

Prima di utilizzare il prodotto leggere le istruzioni.
Conservare le presenti istruzioni come riferimento futuro.

Utilizzo:

(figura A + B)

- doomoo spooky contiene un modulo luminoso ricaricabile.
- Inserire il modulo luminoso nel doudou. Chiudere per bene la cerniera.
- Attivare il modulo luminoso, premendo la testina del doudou.
- Il modulo luminoso rimane acceso per 10 minuti, dopo di che va in stand-by.
- Quando il bambino piange, la lampadina si riaccende per 10 min.
- Per disattivare il modulo luminoso, premere di nuovo la testina del doudou.

Ricaricare la batteria:

(figura C + D)

- Per la ricarica, estrarre il modulo luminoso dal doudou.
- Per ricaricare la batteria del modulo luminoso, si deve collegare il cavo al prodotto, come indicato nella figura C. Collegare l'altra estremità del cavo a una spina USB standard o alla porta USB del computer.
- La ricarica del modulo luminoso ha durata compresa tra 2 ore e 2,5 ore.
- Dopo la ricarica, scollegare il cavo dal modulo luminoso e reinserire il modulo nel doudou.

Avvertenze!

- Il modulo luminoso può essere ricaricato soltanto con il cavo in dotazione.
- Il modulo luminoso non può essere ricaricato nella custodia.
- La ricarica del modulo luminoso può essere effettuata soltanto da adulti.
- Tenere sempre il cavo in dotazione fuori dalla portata di bambini in tenera età (di meno di 36 mesi) per il rischio di strangolamento. Questo cavo non è un giocattolo.
- Il prodotto può essere utilizzato soltanto senza il cavo: solo in tal caso il prodotto è adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi.

Pulizia del prodotto:

Pulire il modulo luminoso con un panno umido.

Istruzioni di lavaggio per il doudou:



Avvertenze!

- Non immergere in acqua il modulo luminoso. Non utilizzare detergenti aggressivi.
- Prima di pulire il prodotto, scollegare il cavo (di ricarica della batteria) dal modulo.
-

Avvertenze generali!

- Tenere lontano dal fuoco e da altre fonti di calore.
- Verificare regolarmente la presenza di danni sul prodotto e sul cavo in dotazione. In caso di danni, il prodotto non può più essere utilizzato.
- Non smontare il modulo luminoso né modificarne la costruzione: ciò può provocare danni e pericoli.

Delta Diffusion SA/NV non è responsabile di danni o altre conseguenze derivanti da un uso scorretto del prodotto o da una mancata supervisione.

PT DOOMOO SPOOKY INSTRUÇÕES E ADVERTÊNCIAS

Ler as instruções antes de utilizar.
Conservar estas instruções para referência futura.

Utilização:

(figura A + B)

- O doomoo spooky tem um módulo de luz recarregável.
- Introduzir o módulo de luz no brinquedo de peluche e fechar bem o fecho.
- Ativar o módulo de luz pressionando a cabeça do brinquedo de peluche.
- O módulo de luz ficará aceso durante 10 minutos e depois entrará em modo de espera.
- Quando o bebé chora, a luz é novamente ativada durante 10 minutos.
- Pressionar a cabeça do brinquedo de peluche de novo para desligar o módulo de luz.

Recarregar a bateria:

(figura C + D)

- Remover o módulo de luz do brinquedo de peluche antes de recarregar.
- Para carregar a bateria do módulo de luz, ligar o cabo ao produto, conforme indicado na figura C. Ligar a outra extremidade do cabo a uma ficha USB normal ou a uma porta USB do computador.
- O módulo de luz demorará 2 a 2,5 horas a recarregar.
- Quando concluído o recarregamento, desligar o cabo do módulo de luz e inserir-lo novamente no brinquedo de peluche.

Advertências!

- O módulo de luz só deverá ser recarregado usando o cabo fornecido.
- O módulo de luz não deverá ser recarregado se ainda se encontrar na sua bolsa.
- O módulo de luz tem de ser sempre recarregado por um adulto.
- Conservar sempre o cabo fornecido fora do alcance de crianças pequenas (menos de 36 meses) devido ao risco de estrangulamento. O cabo não é um brinquedo.
- O produto só deverá ser utilizado sem o cabo. Somente assim o produto será seguro para crianças com menos de 36 meses.

Limpeza do produto:

Limpar o módulo de luz com um pano húmido.

Instruções de lavagem do brinquedo de peluche:



Advertências!

- Não mergulhar o módulo de luz em água. Não usar detergentes fortes.
- Desligar o cabo de recarregamento da bateria antes de limpar o produto.

Advertências gerais!

- Manter afastado do fogo e de outras fontes de calor.
- Verificar o produto e o cabo fornecido regularmente quanto a danos. O produto não poderá ser utilizado em caso de quaisquer danos.
- Não desmontar o módulo de luz e não alterar a sua construção, uma vez que pode ser perigoso ou danificar o produto.

Delta Diffusion SA/NV não é responsável por danos ou outros efeitos causados pelo uso indevido ou falta de supervisão.

FI DOOMOO SPOOKY OHJEET JA VAROITUKSET

Lue ohjeet ennen tuotteen käyttöä.
Säilytä nämä ohjeet myöhempää käyttöä varten.

Käyttö:

(kuvan A + B)

- doomoo spooky on ladattava valomoduuli.
- Aseta valomoduuli pehmoleluun ja sulje vetoketju huolellisesti.
- Aktivoi valomoduuli painamalla pehmolelun päätä.
- Valomoduuli palaa 10 minuutin ajan ja siirtyy sen jälkeen valmiustilaan.
- Vauvan itku saa valon syyttymään jälleen 10 minuutiksi.

- Valo sammutetaan painamalla pehmolelun päätä uudelleen.

Akun lataaminen:

(kuvan C + D)

- Poista valomoduuli pehmolelusta ennen akun lataamista.
- Liitä valomoduulin lataamiseksi johto tuotteeseen kuvan C osoittamalla tavalla. Liitä johdon toinen pää tavalliseen USB-pistokkeeseen tai tietokoneen USB-liitäntään.
- Valomoduulin latautuminen kestää 2 – 2,5 tuntia.
- Kun akku on latautunut täyteen, irrota johto valomoduulista ja aseta valomoduuli takaisin pehmoleluun.

Varoitukset!

- Valomoduulin saa ladata ainoastaan tuotteen mukana toimitetulla johdolla.
- Valomoduulia ei saa ladata sen ollessa vielä suojuksessaan.
- Vain aikuiset henkilöt saavat ladata valomoduulin.
- Pidä mukana toimitettu johto poissa alle 3-vuotiaiden lasten ulottuvilta. Kuristumisvaara. Johto ei ole lelu.
- Tuotetta saa käyttää ainoastaan, kun johtoa ei ole liitetty siihen. Vain tällöin tuote on turvallinen alle 3-vuotiaiden lasten käyttöön.

Tuotteen puhdistaminen:

Puhdista valomoduuli kostutetulla liinalla.

Pehmolelun pesuohjeet:



Varoitukset!

- Älä upota valomoduulia veteen. Älä käytä voimakkaita pesuaineita.
- Irrota akunlatausjohto tuotteesta ennen tuotteen puhdistamista.

Yleisiä varoituksia!

- Pidä tuote poissa avotulen ja muiden lämmönlähteiden lähetyiltä.
- Tarkista tuote ja sen mukana toimitettu johto säännöllisesti vaurioiden varalta. Tuotetta ei enää saa käyttää, mikäli siinä havaitaan vaurioita.
- Älä pura valomoduulia äläkä muuta sen rakennetta, koska tämä saattaa olla vaarallista tai vahingoittaa tuotetta.

Delta Diffusion SA/NV ei ole vastuussa mahdollista vahingoista tai seurauksista, jotka aiheutuvat tuotteen virheellisestä käytöstä tai huomioimatta jättämisestä.

SE DOOMOO SPOOKY BRUKSANVISNING OCH VARNING

Läs denna bruksanvisning innan du använder produkten.
Spara bruksanvisningen för framtida bruk.

Användning:

(figur A + B)

- doomoo spooky har en laddningsbar lampmodul.
- Stoppa in lampmodulen i den mjuka leksaken och stäng dragkedjan noggrant.
- Aktivera lampmodulen genom att trycka på leksakens huvud.
- Lampmodulen är tänd i 10 minuter och försätts därefter i standby-läge.
- Om barnet skriker tänds lampan igen i 10 minuter.
- Tryck på leksakens huvud en gång till för att stänga av lampmodulen.

Ladda batteriet:

(figur C + D)

- Plocka ut lampmodulen ur leksaken innan batteriet laddas.
- Ladda batteriet genom att ansluta kabeln till lampmodulen enligt figur C. Kabelns andra ände ansluts till ett USB-uttag eller en USB-port.
- Lampmodulen är helt laddad efter 2–2,5 timmar.
- Lossa kabeln när batteriet är helt laddat och stoppa tillbaka lampmodulen i den mjuka leksaken.

Varning!

- Lampmodulen får bara laddas med den medföljande kabeln.
- Lampmodulen får inte laddas när den befinner sig i den mjuka leksaken.
- Lampmodulen får endast laddas av en vuxen person.
- Förvara den medföljande kabeln utom räckhåll för barn under 3 år på grund av kvävningrisken. Kabeln är ingen leksak.
- Produkten får endast användas utan kabeln. Produkten är bara säker för barn under 3 år när kabeln har lossats.

Rengöring av produkten:

Rengör produkten med en fuktig duk.

Tvättanvisning för mjuk leksak:



Varning!

- Skydda lampmodulen från vatten. Använd inte starka rengöringsmedel.
- Lossa laddkabeln innan produkten rengörs.

Allmänna varningar!

- Håll inte produkten nära eld eller andra värmekällor.
- Kontrollera regelbundet att produkten och den medföljande kabeln är oskadade. Använd inte produkten om den är skadad.
- Lampmodulen får inte plockas isär eller modifieras, eftersom det kan medföra fara eller skada produkten.

Delta Diffusion SA/NV är inte ansvarigt för skador eller andra händelser som uppstår till följd av felaktigt bruk eller vid bristande uppsikt.

GR DOOMOO SPOOKY ΟΔΗΓΙΕΣ ΚΑΙ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΕΙΣ

Διαβάστε τις οδηγίες πριν από τη χρήση.
Φυλάξτε αυτές τις οδηγίες για μελλοντική αναφορά.

Χρήση:

(σχέδιο + B)

- Το doomoo spooky διαθέτει επαναφορτιζόμενη μονάδα φωτισμού.
- Εισαγάγετε τη μονάδα φωτισμού στο παιχνίδι αγκαλιάς και κλείστε καλά το φερμουάρ.
- Ενεργοποιήστε τη μονάδα φωτισμού πιέζοντας το κεφάλι του παιχνιδιού αγκαλιάς.
- Η μονάδα φωτισμού θα παραμείνει αναμμένη για 10 λεπτά και κατόπιν θα περάσει σε λειτουργία αναμονής.
- Όταν το μωρό κλαίει, το φως ενεργοποιείται ξανά για 10 λεπτά.
- Πατήστε ξανά το κεφάλι του παιχνιδιού αγκαλιάς για να απενεργοποιηστεί τη μονάδα φωτισμού.

Επαναφόρτιση της μπαταρίας:

(σχέδιο C + D)

- Αφαιρέστε τη μονάδα φωτισμού από το παιχνίδι αγκαλιάς προτού πραγματοποιήσετε επαναφόρτιση.
- Για να φορτίσετε τη μπαταρία της μονάδας φωτισμού, συνδέστε το καλώδιο στο προϊόν όπως φαίνεται στο σχέδιο C. Συνδέστε το άλλο άκρο του καλωδίου σε απλό βύσμα USB ή σε θύρα USB υπολογιστή.
- Η μονάδα φωτισμού θα χρειαστεί 2 με 2,5 ώρες για να επαναφορτιστεί.
- Μόλις ολοκληρωθεί η επαναφόρτιση, αποσυνδέστε το καλώδιο από τη μονάδα φωτισμού και εισαγάγετε τη μονάδα πίσω στο παιχνίδι αγκαλιάς.

Προειδοποιήσεις!

- Η μονάδα φωτισμού πρέπει να επαναφορτίζεται αποκλειστικά με το παρεχόμενο καλώδιο.
- Η μονάδα φωτισμού δεν πρέπει να επαναφορτίζεται όταν βρίσκεται ακόμα στο κάλυμμά της.
- Η μονάδα φωτισμού θα πρέπει να επαναφορτίζεται πάντα από ενήλικα.
- Διατηρείτε πάντα το παρεχόμενο καλώδιο μακριά από μικρά παιδιά (κάτω των 36 μηνών) λόγω κινδύνου στραγγαλισμού. Το καλώδιο δεν αποτελεί παιχνίδι.
- Το προϊόν πρέπει να χρησιμοποιείται αποκλειστικά χωρίς το καλώδιο. Μόνο τότε το προϊόν είναι ασφαλές για παιδιά κάτω των 36 μηνών.

Καθαρίζοντας το προϊόν:

Καθαρίστε τη μονάδα φωτισμού με ένα στεγνό πανί. Οδηγίες πλυσίματος παιχνιδιού αγκαλιάς:



Προειδοποιήσεις!

- Μη βυθίζετε τη μονάδα φωτισμού σε νερό. Μη χρησιμοποιείτε ισχυρά απορρυπαντικά.
- Αποσυνδέστε το καλώδιο για επαναφόρτιση της μπαταρίας προτού καθαρίσετε το προϊόν.

Γενικές προειδοποιήσεις!

- Να φυλάσσεται μακριά από φωτιά και άλλες πηγές θερμότητας.
- Ελέγχετε το προϊόν και το παρεχόμενο καλώδιο τακτικά για φθορές. Το προϊόν δεν πρέπει να χρησιμοποιείται σε περίπτωση που έχει υποστεί φθορά.
- Μην αποσυναρμολογείτε τη μονάδα φωτισμού και μην τροποποιείτε την κατασκευή της, καθώς κάτι τέτοιο ενδέχεται να είναι επικίνδυνο ή να προκαλέσει φθορά στο προϊόν.

Η Delta Diffusion SA/AE δε φέρει καμία ευθύνη για ζημιές ή άλλες συνέπειες, οι οποίες μπορεί να προκληθούν από λανθασμένη χρήση ή αμέλεια κατά την επίβλεψη.

